



XBOX 360

KINECT™

# Fantastici Amici

TM



MANUALE DI  
ISTRUZIONI

THQ®

**A** **AVVISO** Prima di utilizzare il gioco, si consiglia di leggere le istruzioni della console Xbox 360®, il manuale del sensore di KINECT e qualunque altro manuale delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali come riferimento futuro. Per i manuali degli hardware di ricambio, è possibile visitare la pagina [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) o chiamare il Supporto clienti Xbox.

Per ulteriori informazioni relative alla sicurezza, vedi la terza di copertina.

#### **Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame**

##### **Disturbi dovuti alla fotosensibilità**

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenuti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.



## **SOMMARIO**

|   |           |
|---|-----------|
| <b>Collegati a Xbox LIVE .....</b>                | <b>2</b>  |
| <b>Come ottenere informazioni</b>                 |           |
| <b>su KINECT .....</b>                            | <b>2</b>  |
| <b>Manuale per nuovi utenti</b>                   |           |
| <b>del computer Z-K-PR .....</b>                  | <b>3</b>  |
| <b>Natalie .....</b>                              | <b>4</b>  |
| <b>Dottor Serraglio .....</b>                     | <b>4</b>  |
| <b>Quanti animali! .....</b>                      | <b>5</b>  |
| <b>Scegliere il tuo primo animale .....</b>       | <b>6</b>  |
| <b>Avatar .....</b>                               | <b>6</b>  |
| <b>Saluta per giocare.....</b>                    | <b>6</b>  |
| <b>Come farmi sapere cosa vorresti fare .....</b> | <b>7</b>  |
| <b>Esigenze degli animali.....</b>                | <b>8</b>  |
| <b>Comandi per gli animali.....</b>               | <b>8</b>  |
| <b>La scatola dei giochi.....</b>                 | <b>9</b>  |
| <b>Il tuo telefonino .....</b>                    | <b>10</b> |
| <b>Quartier generale degli addestratori e</b>     |           |
| <b>tuo livello di addestratore .....</b>          | <b>10</b> |
| <b>Talent show.....</b>                           | <b>11</b> |
| <b>GEMME.....</b>                                 | <b>11</b> |
| <b>Gioco cooperativo .....</b>                    | <b>11</b> |
| <b>Accordo di licenza .....</b>                   | <b>12</b> |
| <b>Garanzia limitata.....</b>                     | <b>13</b> |
| <b>Servizio di assistenza tecnica .....</b>       | <b>16</b> |
| <b>Gioca con KINECT in modo sicuro.....</b>       | <b>17</b> |

## XBOX LIVE

Xbox LIVE® è il servizio di intrattenimento e giochi online per Xbox 360. È sufficiente connettere la console al servizio Internet a banda larga e partecipare gratuitamente. È possibile scaricare demo gratuite dei giochi e ottenere accesso immediato ai film HD (venduti separatamente). Con KINECT, puoi controllare i film HD con un cenno della mano. Passa all'abbonamento Xbox LIVE Gold per giocare online con gli amici in tutto il mondo e altro. Xbox LIVE è la tua connessione ad altri giochi, intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visita la pagina [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

## Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

## Impostazioni Familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

## COME OTTENERE INFORMAZIONI SU KINEC

### Ulteriori informazioni su [Xbox.com](http://Xbox.com)

Per ottenere ulteriori informazioni su KINECT, incluse le esercitazioni, visita la pagina [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

## MANUALE PER NUOVI UTENTI DEL COMPUTER Z-K-PR

Salve! Stai per diventare una delle prime persone al mondo a poter giocare e lavorare con i nuovi computer Z-K-PR (Mark 2).

I computer Z-K-PR sono progettati per fornire qualsiasi informazione sugli animali e le loro forme, taglie, specie e colori. Il tuo computer ti aiuterà ad accudire i tuoi animali, giocare ai vari giochi, partecipare ai Talent show, personalizzare vari aspetti di gioco e altro ancora.

Inoltre, il tuo computer è tra i primi della nuovissima serie "Mark 2", pertanto sarà in grado di parlare con te e perfino utilizzare terminal a distanza per accompagnarti a casa.

Dobbiamo tuttavia informarti che i computer Mark 2 amano fare scherzi; i nostri scienziati sono al lavoro per risolvere questo "problema"! Grazie per aver scelto questo computer Z-K-PR Mark 2 - sono certo che vi divertirete un sacco insieme.

Ora passeremo il comando al computer, che ti spiegherà come accudire i tuoi animali.

Divertiti!

- **Il team tecnico del quartier generale degli addestratori.**



## NATALIE

Bonjour! Aspetta, devo aver selezionato la lingua sbagliata. 1001010101? No, non ci siamo ancora... Aha! Eccoci!

Ciao, mi chiamo Natalie e sono un computer di classe Z-K-PR. Niente male, eh?

Sono qui per aiutarti ad accudire il tuo nuovo animale e farò del mio meglio per mostrarti come giocare con lui, come dargli da mangiare, come tenerlo pulito e tantissime altre cose. Ooh, sono davvero emozionata! Non lo sei anche tu? Comunque, ci incontreremo a casa del Dottor Serraglio, dopodiché ti accompagnerò a casa attraverso uno dei miei terminal a distanza. A proposito del Dottor Serraglio...



## DOTTOR SERRAGLIO

Che tu ci creda o meno, il Dottor Serraglio è tuo zio, scomparso da tempo. Lo so! Assurdo, eh? Al momento è impegnato in una spedizione, pertanto mi ha pregato di darti il benvenuto nella sua casa, dove ti ha lasciato un messaggio registrato.

Sono certa che il Dottor Serraglio ti invierà nuove cartoline elettroniche nel corso della sua spedizione in giro per il mondo, alla ricerca di Fantastici amici. Ooh, ooh! A proposito di animali (quanto mi piace parlarne)...

## QUANTI ANIMALI!

La casa del Dottor Serraglio ospita ogni genere di animali, tra cui gatti, cani, pony e lucertole. Ci sono animali graziosi e timidi, ma anche selvatici e impertinenti, tuttavia, tutti sono splendidi e non vedono l'ora di conoscerti.

Oltre agli animali "normali", ce ne sono anche di strani, come un gatto sputafuoco, un pegaso e un drago. Inoltre, mentre giochi puoi consultare l'archivio degli animali per farli evolvere. Potrai modificarne il colore e il motivo, aggiungere ali o corna e fare ogni genere di cambiamenti! Ho cercato di calcolare il numero di possibili varianti offerte dall'archivio, ma una volta superato il milione, uno degli animali sputafuoco ha starnutito facendomi perdere il conto.

Quale specie di animale sceglierai per prima?

### I CONSIGLI DI NATALIE:

Sapevi che all'interno della casa del Dottor Serraglio puoi spostarti lateralmente per vedere altre stanze? Prova!



# SCEGLIERE IL TUO PRIMO ANIMALE

Dalla casa del Dottor Serraglio, puoi selezionare un gatto, un cane, un pony o una lucertola da portare a casa con te. Il Dottor Serraglio ti ha lasciato dei dati su ciascun animale adottabile, così da poterli conoscere meglio prima di sceglierlo. Non preoccuparti se non riesci a deciderci. Una volta imparato ad accudire gli animali, potrai tornare nella casa e scegliere un secondo, un terzo e persino un quarto animale da portare a casa. Qualsiasi animale tu scelga, potrai dargli dei comandi. Avatar ti darà una mano!

## I CONSIGLI DI NATALIE:

Mentre decidi quale animale scegliere, hai provato a distendere la mano, così da far apparire un cursore da spostare su un animale per accarezzarlo?

# AVATAR

Essendo un computer, non ho mani e non posso raccogliere nulla. Come potrai immaginarti, non è facile per me sfamare gli animali, credimi! Per risolvere questo problema, posso contare su Avatar.

Avatar è uno degli assistenti del Dottor Serraglio, abita all'interno della casa ed è sempre pronto a darci una mano. In che modo? Beh, Avatar apparirà per mostrarti i gesti da usare per giocare. Ti darà una dimostrazione dei comandi che potrai impartire agli animali, ad esempio come aprire la scatola dei giochi e tante altre cose. Per prima cosa, ti mostrerà come salutare per iniziare a giocare.



# SALUTA PER GIOCARE

Questa è la prima schermata del gioco che vedrai. Serve per accertarci che tu sia nella posizione giusta per giocare e per farmi sapere che puoi iniziare.

Per prima cosa, posizionati davanti al Sensore Kinect e guarda lo schermo. Se ti trovi troppo vicino o troppo lontano, apparirà un messaggio informativo. Ti basterà muoverti all'interno della stanza fino a quando la piccola figura non si troverà al centro del riquadro, per poi scomparire.

Ora, distendi il braccio e saluta il Sensore Kinect per iniziare!



# COME FARMI SAPERE COSA VORRESTI FARE

Pur essendo un computer piuttosto avanzato, non riesco ancora a leggere la mente! Ciò significa che dovrai dirmi cosa vorresti fare. Ci sono due modi per farlo:

## Cursori

Quando ti trovi in una "schermata di menu", puoi alzare una mano per far apparire un cursore brillante e luccicante. Devi solo spostare tale cursore sulla scelta che preferisci e tenerlo fermo; dopo una breve pausa, lo selezionerò per te. Se cambi idea, sposta la mano e scegli qualcos'altro.

## I CONSIGLI DI NATALIE:

Se trovi difficile far apparire un cursore a schermo, prova a distendere ulteriormente la mano davanti a te (più vicino al Sensore Kinect). I cursori non appariranno se la tua mano è troppo vicina al corpo.

## Gesti

Nel "gioco neutrale" (ne ripareremo tra poco) potrai assegnare dei comandi al tuo animale semplicemente tramite determinati gesti del corpo. Il tuo animale sa riconoscere tantissimi comandi, che Avatar ti presenterà durante il gioco.

I gesti servono inoltre per aprire la scatola dei giochi e il telefonino, ma non preoccuparti, Avatar ti spiegherà come utilizzarli.

## I CONSIGLI DI NATALIE:

Hai notato le scie che seguono le tue braccia mentre le muovi? Sono belle e cambiano di colore ogni volta in cui il tuo animale riconosce un tuo gesto. Comodo, no?

## Gioco neutrale

"Gioco neutrale" è il termine tecnico che descrive te e il tuo animale mentre giocate insieme in casa (a differenza di quando ti trovi in un Talent show o ti dedichi a un'attività). Nel gioco neutrale, puoi assegnare al tuo animale ogni genere di comandi, come aprire la scatola dei giochi o il telefonino, scavare GEMME, oppure lascia che sia lui a scegliere un'attività per te!

## ESIGENZE DEGLI ANIMALI

Durante il gioco neutrale, il tuo animale può suggerirti cose che vorrebbe o attività da svolgere. Ad esempio, potrebbe pensare all'attività Ora di cena se ha fame, oppure a Prendi la mira se desidera rincorrere una palla a più non posso. Quando il tuo animale pensa a qualcosa che desidera, vedrai apparire una "nuvoletta di pensiero" con l'attività all'interno. Ti basta passare la mano sopra alla nuvoletta di pensiero per alcuni secondi per avviare l'attività. Se non desideri svolgerla, scaccia via la nuvoletta di pensiero o ignorala.



## COMANDI PER GLI ANIMALI

Ci sono tantissimi gesti con cui puoi comandare il tuo animale nel gioco neutrale. Io e Avatar te li presenteremo, qui trovi un comodo elenco. Li hai già provati tutti?

- Seduto
- Sdraiati
- Salta
- Chiedi la pappa
- Rotolati
- Insegui la coda
- Vieni qui
- Accarezza il tuo animale
- Insegui il tuo animale
- Scava una GEMMA
- Indaga lo schermo
- Vola
- Atterra
- Rotolati in aria
- Sputa fuoco (gli animali possono farlo anche mentre volano)

### NOTA DEL DOTTOR SERRAGLIO:

Ho notato che è preferibile dare comandi agli animali mentre ti trovi in piedi. Se ti siedi sul pavimento, gli animali tendono ad avvicinarsi per essere accarezzati. Inoltre, assicurati che l'area sia priva di arredi; non credo che Natalie mi abbia ancora perdonato per aver fatto cadere accidentalmente quel monitor! Sembrava piuttosto costoso...

### I CONSIGLI DI NATALIE:

Mentre il tuo animale sta indagando lo schermo, hai provato a ballare e a ruotare velocemente le braccia?

## LA SCATOLA DEI GIOCHI

Sono molte le attività di gioco disponibili per te e per il tuo animale. Inizierai con un paio di attività e potrai sbloccare le altre collezionando GEMME (ne parleremo presto). Le attività sono conservate nella scatola dei giochi. Io e Avatar ti mostreremo come aprirla durante il tutorial, ma in pratica ti basta distendere il braccio destro lateralmente e muoverlo in diagonale. Non puntare il braccio verso lo schermo, in quanto non succederà nulla (a parte far indagare lo schermo al tuo animale).

Nella scatola dei giochi troverai:

**Millebolle:** spostati in giro per produrre bolle, quindi falle scoppiare.

**Riporta la palla:** lancia la palla e il tuo animale la prenderà. Quanto lontano riesci a lanciare?

**Schiva bolle:** non farti toccare dalle bolle!

**Seduto!:** corri più veloce che puoi, quindi siediti! Quanto a lungo riesci a farcelo stare?

**Ora di cena:** scegli alimenti che piacciono al tuo animale.

**Piñata:** distruggi le ondate di piñata più velocemente che puoi!

**Prendi la mira:** lancia la palla verso i bersagli e falla rimbalzare sui respingenti.

**Bagnetto:** lava il tuo animale. Cerca di rimuovere ogni macchia!

**Acrobazie:** imita le posture per realizzare una fantastica routine con il tuo animale.

**Disastro animale:** causa una finta distruzione lanciando la palla.

**Corri e salta:** fai correre il tuo animale, quindi abbassati... e salta!

**Spazzoliamo:** ogni animale ama essere spazzolato (si, anche le lucertole!).

Per uscire dalla scatola dei giochi senza scegliere alcuna attività, seleziona l'icona "indietro" nell'angolo superiore.

# IL TUO TELEFONINO

Il tuo telefonino funziona come la scatola dei giochi, solo che appare nell'angolo in alto a sinistra dello schermo (pertanto, per aprirlo, distendi il braccio sinistro lateralmente e sollevalo un po'). Il telefonino contiene tutte le altre cose che puoi fare nel gioco:

**Archivio animali:** modifica il tuo animale o rendilo un vero "Fantastico amico" per un po'.

**Atlante:** sblocca nuove opzioni di personalizzazione per l'archivio degli animali.

**Espositore dei trofei:** guarda i premi ottenuti, gli obiettivi raggiunti e il tuo livello di addestratore.

**Partecipa a un Talent show:** iscriviti ai Talent show quotidiani e migliora il tuo livello di addestratore.

**Enciclopedia:** apprendi nozioni divertenti e interessanti sugli animali.

**Fotografia:** scatta foto tue e dei tuoi animali.

**E-mail:** guarda le cartoline elettroniche del Dottor Serraglio.

**Seleziona un animale:** scegli con quale animale giocare, oppure scambialo con un altro.

**Opzioni avanzate:** modifica il volume, attiva i sottotitoli, ecc.

**Marketplace Xbox Live:** scarica contenuti aggiuntivi per il gioco.

**Salva ed esci:** salva i tuoi progressi e smetti di giocare per ora.

# QUARTIER GENERALE DEGLI ADDESTRATORI E TUO LIVELLO DI ADDESTRATORE

Il Dottor Serraglio lavora per un'organizzazione chiamata "Quartier generale degli addestratori", impegnata a trovare i misteriosi Fantastici amici, animali unici come gli unicorni magici, le lucertole pelose o i pony a carica.

Ti dirò di più sul Quartier generale degli addestratori durante il gioco, ma in pratica inizi come "Addestratore di primo livello", con l'obiettivo di arrivare al decimo.

Vuoi sapere perché devi cercare di arrivare al decimo livello di Addestratore? Beh, la risposta è in basso! Niente male eh? Ecco per te la mia danza informatica, uh-huh.

## I CONSIGLI DI NATALIE:

Perché incrementare il tuo livello di Addestratore? Per sbloccare nuovi premi per il tuo Avatar Xbox 360!

# TALENT SHOW

I Talent show, che si tengono tutti i giorni della settimana, ti consentono di sfoggiare le tue capacità con un animale. Ciascuno show include svariate attività; se farai una bella figura riceverai delle coccarde con le quali passare di livello come Addestratore.

## I CONSIGLI DI NATALIE:

I Talent show del sabato sono più difficili ma consentono di ottenere premi maggiori. Se vuoi aumentare rapidamente di livello come Addestratore, cerca di partecipare al maggior numero di show del sabato!

# GEMME

GEM sta per Goccia Energetica Multi Modulare Associata, ovvero ciò che utilizzo per alimentare i miei sottosistemi. Sono come delle batterie, solo più belle e brillanti. Più GEMME raccogli e maggiori saranno le funzionalità a cui avrò accesso, come nuove attività di gioco o scelte di personalizzazione nell'archivio animali. Ci sono tantissimi modi per raccogliere GEMME mentre giochi, per cui tienile d'occhio!

## I CONSIGLI DI NATALIE:

Se sblocchi tutte le attività e completi tutti i viaggi di ricerca, potrai usare le tue GEMME per qualcosa di diverso...

# GIOCO COOPERATIVO

La prima volta che giocherai, verrà visualizzato un utile tutorial, dopodiché, un secondo giocatore potrà partecipare al gioco, per giocare insieme con il tuo animale.

L'animale seguirà i comandi impartiti da entrambi i giocatori, per cui cercate di stabilire dei turni. Alcune delle attività di gioco funzionano anche con due giocatori, date quindi un'occhiata alla scatola dei giochi e provateli tutti.

Per partecipare, il secondo giocatore deve posizionarsi di fronte all'area di gioco dove potrà vederlo, quindi dovrà salutare lo schermo.

Per terminare il gioco cooperativo, uno dei giocatori deve uscire dall'area di gioco. Facile!

## THQ CUSTOMER SERVICES

### AUSTRALIA

Technical Support and Games Hotline  
**1902 222 448**  
 Call costs \$2.48 (incl GST) per minute  
 Higher from mobile/public phones

### ČESKÁ REPUBLIKA

Telefon: + 420 226 225 012  
 Otevřeno: Po-Pá 9:30 - 18:00  
 Email: podpora@cdprojekt.cz

### DEUTSCHLAND

Für **spielerhaltliche Fragen**  
**Tel.09001 505511**  
 Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr  
 (€0.99/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf.  
 abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)  
 Für **technische Fragen**  
**Tel. 01805 605511**  
 Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr (€0,14/Min.  
 aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende  
 Preise aus dem Mobilfunknetz. Ab 01.03.2010  
 max. €0,42 /Min. aus dem Mobilfunknetz)  
 Internet: <http://support-formular.thq.de>  
 (Online-Formular für schriftliche Anfragen)

### ESPAÑA

Correo:  
 THQ Interactive Entertainment España S.L.U.,  
 Avenida de Europa 19, Edificio 11º,  
 Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA,  
**Tlf. 91 799 18 75**  
 (De Lunes a Viernes de 10:00 a 14:00 horas  
 de 16:00 a 19:00 horas)  
El precio de la llamada es el precio de una llamada convencional sujeto a los precios establecidos por cada compañía telefónica.

Visita nuestra web:  
 Registra tu juego en [www.thq-games.es](http://www.thq-games.es)  
 para acceder a los trucos, al material  
 exclusivo de los juegos, las preguntas  
 frecuentes y al soporte técnico online.

### FRANCE

Assistance technique : 0825 069 051  
 du lundi au samedi de  
 10h à 12h et de 14h à 20 h  
(0,16€/min)  
**thq@supporter.fr**

### GREECE

+30 210 6856000  
 Monday to Friday 9:30 to 17:30  
 support@zegetron.gr

### ITALIA

E' possibile contattare il nostro servizio di  
 Assistenza Clienti  
 via mail: [assistenza@thq.com](mailto:assistenza@thq.com) o  
 telefonando al 02 89418552 il Martedì e  
 Venerdì dalle ore 16:00 alle ore 19:00.  
Tariffe urbane per chiamate da Milano, interurbane per chiamate provenienti da altri distretti.  
 Registra il tuo gioco su [www.thq-games.com/it](http://www.thq-games.com/it)  
 per ottenere una completa assistenza online e  
 trovare risposta alle domande più frequenti.

### NEDERLAND

Als je technische problemen met dit spel  
 ondervindt, kun je contact opnemen met de  
 technische helpdesk in Groot-Brittannië:  
**Telefoon +44 87 06080047**  
 (nationale/internationale telefoonarieven  
 zijn van toepassing)  
 ma t/m vr 8.00 tot 19.00 (GMT)  
 za 9.00 tot 17.00 (GMT)

### ÖSTERREICH

Für **spielerhaltliche Fragen**  
**Tel. 09001 505511**  
 Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr  
 (Die Kosten entsprechen einem  
 Auslandsgepräch nach Deutschland)  
 Für **technische Fragen**  
**Tel. 01805 605511**  
 Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr  
 (Die Kosten entsprechen einem  
 Auslandsgepräch nach Deutschland)  
 Internet: <http://support-formular.thq.de>  
 (Online-Formular für schriftliche Anfragen)

### SUISSE/SCHWEIZ/SMIZZERA

Für **spielerhaltliche Fragen**  
**Tel. 09001 505511**  
 Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr  
 (Die Kosten entsprechen einem  
 Auslandsgepräch nach Deutschland)  
 Für **technische Fragen**  
**Tel. 01805 605511**  
 Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr  
 (Die Kosten entsprechen einem  
 Auslandsgepräch nach Deutschland)  
 Internet: <http://support-formular.thq.de>  
 (Online-Formular für schriftliche Anfragen)

### UK

Telephone: **+44 (0)87 06080047**  
 (national/international call rates apply)  
 (Mon-Fri 8.00 am to 7.00 pm,  
 Sat 9.00 am to 5.00 pm)  
 Online: Register your game at  
[www.thq-games.com](http://www.thq-games.com)  
 for FAQs and full online support

### الإمارات العربية المتحدة

تليفون رقم: 800 42 637  
 الأحد إلى الخميس من 9:00 ص حتى 6:00 م  
 الرقم المجاني  
 بريد الكتروني: [info@plutogt.com](mailto:info@plutogt.com)

### POLSKA

Telefon: **+48 22 519 69 66**  
 Godziny otwarcia:  
 Poniedziałek – Piątek 9:00 – 17:00  
 Email: [pomoc@cdprojekt.com](mailto:pomoc@cdprojekt.com)

### PORTUGAL

Informações de Jogos, Truques e Dicas,  
**Liga: 256 836 273**  
 (Número sujeito ao tarifário normal  
 da Portugal Telecom)  
[apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt](mailto:apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt)  
 HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO  
 das 17.00h às 19.00h  
 Todos os dias úteis  
 SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA  
**Liga: 707 236 200**  
 HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO  
 das 14.00h às 17.30h  
 Todos os dias úteis. Número Único Nacional:  
 €0,11 por minuto

### РОССИЯ

Телефон: +44 (0)87 06080047  
 (оплата звонка из России по  
 международному тарифу)  
 (Пн-Чт с 8.00 до 19.00,  
 Сб с 9.00 до 17.00 по местному времени)  
 Онлайн:  
 Зарегистрируйте игру на сайте  
[www.thq-games.com](http://www.thq-games.com)  
 для доступа к FAQ и полной  
 онлайн-поддержки

### SLOVENSKO

Telefon: **+ 420 226 225 012**  
 Otváracia doba: Po-Pia 9:30 - 18:00  
 Email: [podpora@cdprojekt.cz](mailto:podpora@cdprojekt.cz)



### Gioca con KINECT in modo sicuro

**Verificare di disporre di spazio sufficiente per potersi muovere liberamente durante il gioco.** Giocare in KINECT può richiedere vari tipi di movimento. Accertarsi di non colpire, urtare o inciampare in altri giocatori, spettatori, animali domestici, mobili o altri oggetti durante il gioco. Se si rimane in piedi o ci si sposta durante il gioco, è necessario avere una posizione stabile.

**Prima di giocare:** Guardare in ogni direzione (destra, sinistra, avanti, indietro, in basso e in alto) per individuare eventuali ostacoli che possono intralciare i movimenti. Accertarsi che l'area di gioco si trovi a una distanza sufficiente da finestre, pareti, scale e così via. Verificare che non vi siano oggetti, ad esempio giocattoli, mobili e tappeti, bambini o animali domestici in cui si possa inciampare. Se necessario, allontanare persone o cose dall'area di gioco. Nel valutare l'area di gioco, non dimenticare di verificare l'eventuale presenza di lampadari, ventilatori o altri oggetti appesi al soffitto.

**Durante il gioco:** Rimanere a una distanza sufficiente dal televisore per evitare il contatto. Mantenere una distanza adeguata da altri giocatori, spettatori e animali domestici. Tale distanza può variare a seconda del gioco, pertanto considerare la modalità di gioco per determinare la distanza da tenere. Prestare attenzione a oggetti o persone con cui è possibile scontrarsi; la posizione di cose o persone può cambiare durante il gioco, pertanto occorre fare sempre attenzione all'ambiente circostante.

Verificare di mantenere sempre una posizione stabile durante il gioco. Scegliere un'area di gioco con pavimento in piano e un'aderenza sufficiente per le attività di gioco e assicurarsi di indossare scarpe adeguate (evitare tacchi alti, infradito ecc.) oppure giocare a piedi nudi, a seconda delle esigenze di gioco.

**Prima di consentire ai bambini di utilizzare KINECT:** Definire la modalità di utilizzo di KINECT per ogni bambino e stabilire se è necessaria la supervisione di un adulto durante queste attività. Se si consente ai bambini di utilizzare KINECT senza supervisione, accertarsi di indicare tutte le informazioni e le istruzioni rilevanti relative alla sicurezza e alla salute. **Verificare che i bambini che utilizzano KINECT giochino in sicurezza** ed entro i limiti stabiliti e che abbiano compreso l'utilizzo corretto del sistema.

**Per ridurre al minimo l'affaticamento degli occhi dovuto al riflesso:** Posizionarsi a una distanza adeguata dal monitor o dal televisore e dal sensore di KINECT; collocare il monitor o il televisore e il sensore KINECT lontano da fonti di luce che possono produrre riflessi oppure controllare il livello della luce mediante tende o avvolgibili; scegliere una luce naturale confortevole che riduca al minimo i riflessi e l'affaticamento della vista e aumenti contrasto e luminosità; regolare la luminosità e il contrasto del monitor o del televisore.

**Evitare di affaticarsi troppo.** Il gioco in KINECT può richiedere diversi livelli di attività fisica. Consultare un medico prima di utilizzare KINECT se si è affetti da condizioni o patologie che influiscono sulla possibilità di eseguire attività fisiche in sicurezza o nei seguenti casi: in caso di gravidanza; in caso di problemi cardiaci, respiratori, alla schiena, alle articolazioni o altre patologie ortopediche; in caso di ipertensione arteriosa o difficoltà ad eseguire attività fisiche; in caso sia stata prescritta la limitazione dell'attività fisica. Consultare il medico prima di iniziare qualsiasi ciclo di esercizi o regime di fitness che preveda l'utilizzo di KINECT. Non giocare sotto l'effetto di sostanze alcoliche o stupefacenti e verificare che l'equilibrio e le capacità fisiche siano sufficienti per qualsiasi movimento richiesto durante il gioco.

**Interrompere l'attività e riposarsi** se i muscoli, le articolazioni o gli occhi sono stanchi o dolenti. Se si avverte stanchezza eccessiva, nausea, mancanza di fiato, difficoltà di respiro, vertigine, disagio o dolore, **INTERROMPERE IMMEDIATAMENTE L'UTILIZZO** e consultare un medico.

Per ulteriori informazioni, consultare la Guida per giocare in modo corretto all'indirizzo [www.xbox.com](http://www.xbox.com).